

Nome: _____

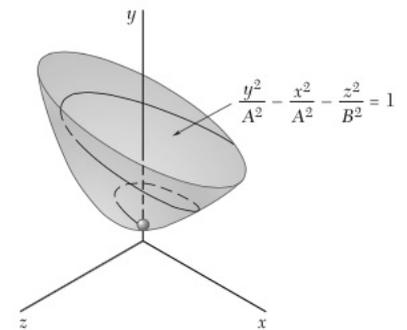
ATENÇÃO:

Soluções sem os respectivos desenvolvimentos, claramente explicitados, NÃO SERÃO CONSIDERADAS. Todas as equações estão em unidades do Sistema Internacional de Unidades (SI). Nos problemas de resolução numérica considere $g = 10 \text{ m/s}^2$.

01. (3,0 pontos) O movimento tridimensional de uma partícula é descrito pelo vetor posição

$$\vec{r}(t) = [A \cos(t)]\hat{x} + [A\sqrt{t^2 + 1}]\hat{y} + [B \sin(t)]\hat{z},$$

onde A e B são constantes e a posição e o tempo estão expressos em metros e segundos, respectivamente.



a) (1,0) Mostre que a curva descrita pela partícula está em um hiperbolóide de equação $(y/A)^2 - (x/A)^2 - (z/B)^2 = 1$.

b) (2,0) Para $A = 3$, $B = 1$ e $t = 0$ determine os módulos da velocidade e da aceleração da partícula.

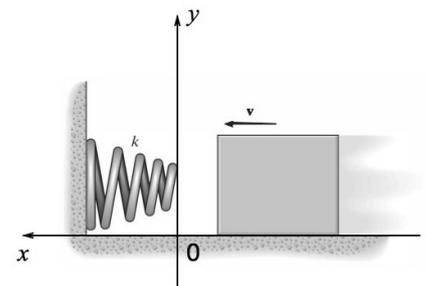
02. (3,0 pontos) Um bloco de massa m desliza em uma superfície plana horizontal sem atrito com uma velocidade cujo módulo é igual a $v_0 \neq 0$. O bloco entra em contato com uma mola ideal onde a força elástica que ela produz tem módulo igual a $F = kx$. Nessa equação, x denota a deformação da mola e k é a sua constante elástica. Responda os itens a seguir para a região $x > 0$ sabendo que a gravidade local tem módulo constate g que aponta verticalmente para baixo.

a) (1,0) Esboce as forças que atuam sobre o bloco a partir de um diagrama de corpo isolado e escreva as equações de movimento do bloco utilizando a Segunda Lei de Newton.

b) (0,5) Escreva uma relação para a aceleração do bloco em função de x .

c) (1,0) Determine a velocidade do bloco em função de x .

d) (0,5) Calcule a deformação máxima sofrida pela mola.



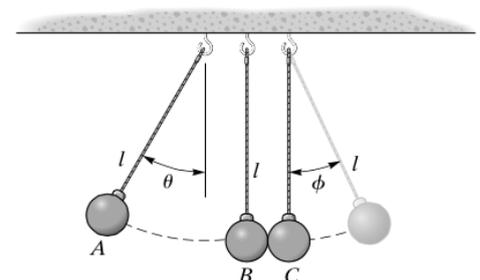
03. (4,0 pontos) As três esferas mostradas na figura abaixo possuem massas idênticas e iguais a m e a gravidade local tem módulo g , constante, que aponta verticalmente para baixo. Se a esfera A é abandonada do repouso de um ângulo θ e o coeficiente de restituição entre as colisões é igual a e , determine:

a) (1,0) o módulo da velocidade com que A colide com B;

b) (1,0) o módulo da velocidade da esfera B imediatamente após a colisão com A;

c) (1,0) o módulo da velocidade da esfera C imediatamente após a colisão com B;

d) (1,0) o ângulo máximo ϕ alcançado por C após a colisão com B.



MELÂNICA 2 - TURMA GG

EXAME FINAL

2014.2

Resolução

#04. $\vec{r}(t) = At \cos t \hat{x} + A\sqrt{t^2+1} \hat{y} + Bt \sin t \hat{z}$

a) $x(t) = At \cos t, y(t) = A\sqrt{t^2+1}, z(t) = Bt \sin t$

$x^2 = A^2 t^2 \cos^2 t, z^2 = B^2 t^2 \sin^2 t$

$\frac{y^2}{A^2} = t^2 + 1, \frac{x^2}{A^2} = t^2 \cos^2 t, \frac{z^2}{B^2} = t^2 \sin^2 t$

$\frac{y^2}{A^2} - \frac{x^2}{A^2} - \frac{z^2}{B^2} = t^2 + 1 - (t^2 \cos^2 t + t^2 \sin^2 t)$

$$\frac{y^2}{A^2} - \frac{x^2}{A^2} - \frac{z^2}{B^2} = 1$$

b) $A=3, B=1: \vec{r}(t) = 3t \cos t \hat{x} + 3\sqrt{t^2+1} \hat{y} + t \sin t \hat{z}$

$\vec{v}(t) = \hat{x}(3 \cos t - 3t \sin t) + \hat{y} \left(\frac{3t}{\sqrt{t^2+1}} \right)$

$+ \hat{z}(\sin t + t \cos t)$

$\vec{v}(0) = \hat{x}(3) + \hat{y}(0) + \hat{z}(0)$



02

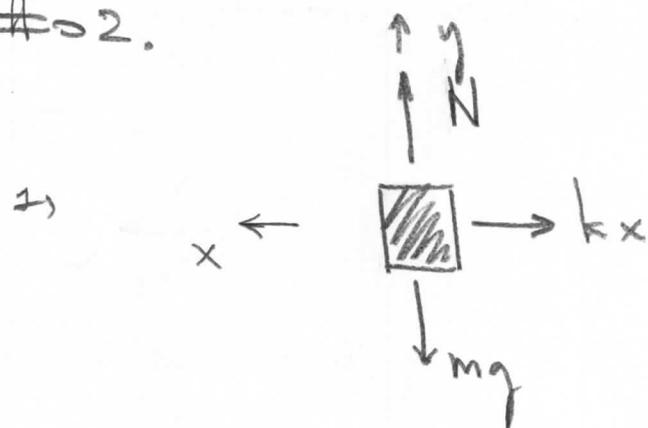
$$\boxed{|\vec{v}(0)| = 3 \text{ m/s}}$$

$$\begin{aligned} \vec{a}(t) = & \hat{x} (-3\sin t - 3t\cos t - 3\sin t) + \\ & + \hat{y} \left[\frac{3}{\sqrt{t^2+1}} - \frac{3t}{(t^2+1)^{-3/2}} \right] + \\ & + \hat{z} (\cos t - t\sin t + \cos t) \end{aligned}$$

$$\vec{a}(0) = \hat{x}(0) + \hat{y}(3-0) + \hat{z}(2)$$

$$|\vec{a}(0)| = \sqrt{9+4} \Rightarrow \boxed{|\vec{a}(0)| = \sqrt{13} \text{ m/s}^2}$$

#02.



$$\hat{x}: -kx = ma$$

$$\hat{y}: N - mg = 0$$

b)

$$\boxed{a = -\frac{k}{m}x}$$

c)

$$a = v \frac{dv}{dx} \Rightarrow \frac{v^2 - v_0^2}{2} = -\frac{k}{2m}x^2$$

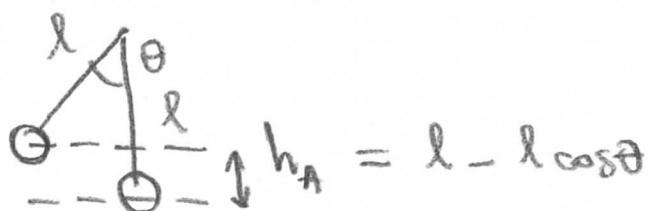
→

$$v = \sqrt{v_0^2 - \frac{k}{m} x^2} \Rightarrow \boxed{v(x) = \sqrt{v_0^2 - \frac{k}{m} x^2}}$$

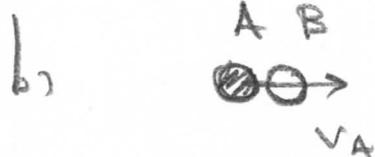
$$a) \quad v = 0 \Rightarrow x = x_{\max}$$

$$v_0^2 - \frac{k}{m} x_m^2 \Rightarrow \boxed{x_m = v_0 \sqrt{m/k}}$$

#03. 2)



$$m_A g h_A = \frac{m_A v_A^2}{2} \Rightarrow \boxed{v_A = \sqrt{2gl(1 - \cos \theta)}}$$



$$m_A v_A = m_A v_A' + m_B v_B', \quad m_A = m_B$$

$$v_A = v_A' + v_B' \quad (\text{I})$$

$$e = \frac{v_B' - v_A'}{v_A} \Rightarrow e v_A = v_B' - v_A' \quad (\text{II})$$

$$(\text{I}) + (\text{II}): (e+1)v_A = 2v_B'$$

$$\boxed{v_B' = \frac{(e+1)}{2} \sqrt{2gl(1 - \cos \theta)}}$$

04



$$m_B v_B^I = m_B v_B^{II} + m_C v_C^{II}$$

$$v_B^I = v_B^{II} + v_C^{II} \quad (\text{III})$$

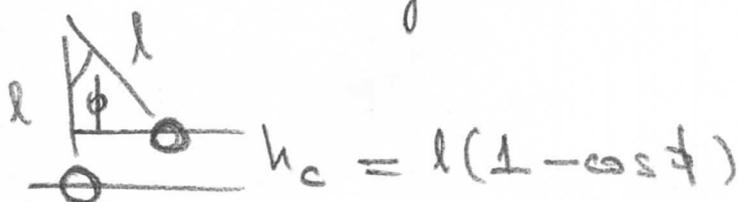
$$e v_B^I = v_C^{II} - v_B^{II} \quad (\text{IV})$$

$$(\text{IV}) + (\text{III}): (e+1)v_B^I = 2v_C^{II}$$

$$v_C^{II} = \frac{(e+1)^2}{4} \sqrt{2gl(1-\cos\theta)}$$

$$d) \quad \frac{1}{2} m_C g h_C = \frac{1}{2} m_C v_C^{II2}$$

$$h_C = \frac{v_C^{II2}}{2g} = \frac{(e+1)^4}{16} \frac{[2gl(1-\cos\theta)]}{2g}$$



$$l(1-\cos\phi) = \frac{(e+1)^4}{16} l(1-\cos\theta)$$

$$\phi = \arccos \left[1 - \frac{(e+1)^4}{16} (1-\cos\theta) \right]$$